



Suomalaispeli tuo uusia eväitä esimiehille

OULULAINEN LIIKKEENJOHDON SIMULAATIOPELI LUPAA KANNATTAVUUTTA JA KILPAILUKYKYÄ

*Vastajulkistettu **Tuottava Esimies** -simulaatiopeli tarjoaa organisaatioille uuden tavan henkilöstöjohtamisen ja esimiesosaamisen kehittämiseen. Peli yhdistää ainutlaatuisella tavalla tieteellisen työelämä tutkimuksen parissa saadut havainnot käytännölliseen oppimiseen, jossa hyödynnetään nykyaikaisia digitaalisen pelillisyyden keinoja. Peli on ollut saatavana vuoden 2016 alusta. Sen on kehittänyt oululainen **PlayGain Oy**.*

Tuottava Esimies on maailman ensimmäinen digitaalinen peli, joka simuloi työnhyvinvoinnin ja sen kehittämisen vaikutuksia organisaation tuottavuuteen. Pelin idea lähti tarpeesta tarjota yrityksille konkreettinen työkalu tuottavuuden parantamiseksi. Pelaamalla peliä esimiehet voivat saada uusia HR-johtamisen työkaluja ja uudenlaista esimiesosaamista, mikä voidaan valjastaa työtehtävien työhyvinvoinnin ja tuottavuuden parantamiseen. Peliratkaisulla voidaan myös varmistaa esimiesten taidot toimia työyhteisön johtajina.

PELAAJA TEKEE PÄÄTÖKSIÄ TOSIELÄMÄN TAPAAN

Pelaaja toimii pelissä HR-esimiehenä, ja hänen tehtävänä on päättää toimenpiteistä, joilla vastaan kollegojen ja alaisten esille nostamiin työyhteisön haasteisiin. Pelissä eteen tulevat kysymykset vastaavat työelämässä kohdattavia HR-johtamisen haasteita ja keskittyvät alalle ja organisaatiolle oleellisiin kysymyksiin. Peli mullistaa esimieskoulutuksen ja mahdollistaa esimiestaitojen testaamisen. Lähiesimiesten toiminnan laatu on tärkein operatiivisen kilpailukykyyn lähde. Se lisää työryhmien tuottavuutta ja parantaa koko yrityksen kilpailukykyä.

Tuore peli on saanut jo kiinnostuneen vastaanoton organisaatiokentässä. Akavalainen asiantuntijoiden ja esimiesten ammattijärjestö SPECIA ry pyrkii parantamaan suomalaisen työelämän laatua uudenlaisen esimieskoulutuksen avulla ja on solminut yhteistyösopimuksen PlayGainin kanssa.

PELIN TAUSTALLA TIETEELLINEN TUTKIMUS

Peli perustuu henkilöstövoimavarojen tuotantofunktion, joka on kansainvälisissä tieteellisissä aikakauslehdissä hyväksytty teoria henkilöstötuottavuuden analysointiin (mm. Kesti & Syväjärvi 2015, Kesti 2013). Teorian mukaista laskentaa on sovellettu menestyksellä kymmenissä yrityksissä ja kuntaorganisaatioissa.

SUUNTANA VIENTIMARKKINAT

Tuottava Esimies -pelin taustalla oleva työelämän laadun ja organisaatioiden tutkimus on ollut kansainvälisen tiedeyhteisön kiinnostuksen kohde jo vuosia, ja nyt jatkojalostettu simulaatiopeli on jo herättänyt paljon kiinnostusta myös maailmalla.

Lisätietoja

Marko Kesti, toimitusjohtaja PlayGain Oy

040-717 8006

marko.kesti@playgain.fi

Marko Kesti on tekniikan diplomi-insinööri ja hallintotieteiden tohtori, dosentti sekä mies PlayGainin takana. Hän on tehnyt pitkän uran kansainvälisissä yrityksissä, yrittäjänä ja yritysvalmentajana. Marko on analyyttinen tutkija ja tietokirjailija mutta myös käytännönläheinen kouluttaja ja luennoitsija, joka auttaa asiakkaita ymmärtämään henkilöstön ja johtamisen merkitystä. Hän toimii apulaisprofessorina Lapin yliopistossa henkilöstötuottavuuden tutkimusryhmässä.

PlayGain Oy on suomalainen startup-yritys, joka on erikoistunut henkilöstöjohtamiseen liittyvien digitaalisten pelien tuottamiseen. PlayGainin päätuote on esimiesosaamisen kehittämiseen suunnattu **Tuottava Esimies** -simulaatiopeli.

<http://www.playgain.fi/>